

Chap 5.1 : Options d'édition des cartes

Voir la version officielle, en anglais: http://opencpn.org/ocpn/setting_options

1) Menu d'édition des cartes

Depuis le menu des outils de configuration (l'ancienne boîte à outils), cliquer sur l'icône "Affichage concernant les cibles" la traduction "option d'édition des cartes" semble plus appropriée

- Option Cap vers le haut, active ou désactive le positionnement de la carte; soit elle sera orientée au nord vrai, soit elle sera orientée dans le sens de la route du bateau
- Décentrer la carte permet au bateau de se positionner en permanence au centre de la carte
- Afficher la grille matérialise les longitudes et latitudes sur la carte
- Profondeur: affiche l'unité de profondeur paramétrée
- OpenGL améliore la définition de l'affichage, mais ralentit les machines peu puissantes
- Zoom to curseur, permet à la molette de la souris de zoomer
- Préserve scale: verrouille l'échelle en passant d'une vectorielle à une raster
- Affichage en mosaïque permet de faire coexister des vectorielle et des rasters
- Afficher la bordure, matérialise les limites de cartes à l'écran
- Show skewed raster as North Up: rétabli au Nord vrai des cartes raster n'étant pas géo-localisées au nord



2) Activation du sens de la carte

- la période de rafraîchissement correspond au rythme sur lequel la carte sera mise à jour en fonction "cap vers le haut"
- En fonction "nord vrai", cette option est sans effet



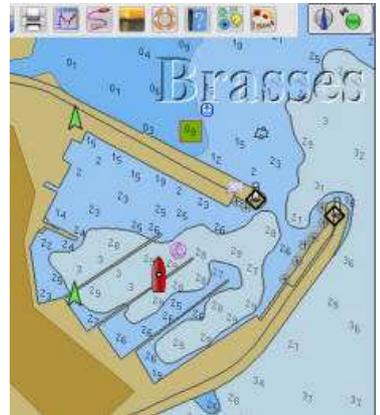
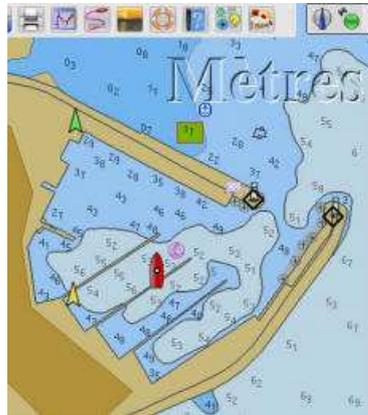
- Option "Nord vrai" l'indicateur d'activation GPS est bleu pointé en haut, vers le nord

- Option "cap vers le haut" l'indicateur d'activation GPS est rouge pointé vers le nord au bas de la carte

- On peut paramétrer le "cap vers le haut" en activant un menu contextuel (clic droit)

3) Affichage des profondeurs

- Affiche en relief et en haut et à droite, le type d'unité de profondeur choisi dans les variables "carte vectorielle"
- Cette option d'affichage est à manipuler avec prudence. On devra en particulier vérifier vérifier l'adéquation de la variable profondeur dans le cadre d'un affichage en mosaïque
- L'affichage des unités de profondeur, sera masquée en cas de multiples cartes rasters, paramétrée avec des unités de profondeur différentes
- Avec une carte raster normalisée RENC, l'unité de profondeur de la carte s'affichera, sans avoir à modifier les variables profondeurs de l'onglet "carte vectorielle"



- Affichage profondeur masqué
- Les sondes sont en mètre
- Affichage donné en "mètre"
- L'option surlignée est à 1,7 m
- Affichage donné en "pieds"
- L'option surlignée est à 5,5 pieds
- Affichage donné en "brasse"
- L'option surlignée est à 0,9 brasse

4) Affichage des cartes en mosaïque

http://opencpn.org/ocpn/chart_quilting

- cette option permet de faire coexister sur le même écran des cartes rasters et des cartes vectorielles
- il est recommandé de contrôler le risque de confusion d'affichage des données de profondeur. pour l'exemple ci dessous
 - Sur la copie d'écran de gauche, les données sont en mètre pour la carte vectorielle, et en brasse pour la raster.
 - Sur la copie d'écran de droite, les données sont en brasse pour les deux cartes



- Affichage en mosaïque
 - le pavé bleu clair dans la barre des carte indique une raster active
 - le pavé jaune indique une vectorielle (CM93) active
- Le données de profondeur sont en brasse pour la raster et en mètre pour la vectorielle. L'indication d'unité de profondeur est désactivée automatiquement
- Affichage en mosaïque
 - Les données de profondeurs sont les mêmes pour la raster et la vectorielle (brasse)
 - les deux zones surlignées sont bien en brasses, alors que sur la carte de gauche, celle de la vectorielle en mètre et celle de la raster, en brasse
- L'indication de profondeur est automatiquement activée

5) Accélérateur graphique OpenGL

<http://opencpn.org/ocpn/opengl>



Option OpenGL "OFF"



Option OpenGL "ON"

s/y Laorana nov 2012

tutopencpn@gmail.com

Reproduction interdite, sauf copie unique à usage pédagogique personnel